



Un problème sur le parcours ? Signalez-le en vous connectant sur la page <https://traceatrail.fr/trace/48396> ou en téléchargeant l'application Besançon Grandes Heures Natures

Ville de Besançon
Direction des sports
+33 (0) 3 81 41 23 05

Consultez les prévisions météo jusqu'au moment du départ.
-Informez un proche de votre itinéraire et des horaires prévus.
-Renseignez-vous sur l'état du parcours (ouverture, enneigement...) et sa difficulté :

Avant de partir :



870 m +

19,5 km

Moyen 2h15 à 4h30

Avec un profil tout en relance, sur des terrains très variés, vous profiterez d'une alternance entre passages en sous-bois, découverte des pelouses sèches et des hameaux Grand bisontins, sur pistes, chemins ou sentiers monotraces. Une très belle boucle qui vous séduira par sa diversité !

Cet itinéraire vous mènera à la découverte de lieux emblématiques du territoire, depuis le Rocher de Valmy au Fort de Planoise en passant par La Roche Trouée ou encore les ruines du château de la Côte d'Arguel.

Départ/arrivée : Avanne-Aveney



Parcours 9 bleu
Côte d'Arguel - Fort de Planoise

Parcours 9 bleu - Côte d'Arguel - Fort de Planoise



Départ du complexe Sportif (rue Saint Vincent) : longer le stade, passer le pont et poursuivre tout droit rue du Pont. Après 150 m tourner à gauche rue de Beure. A l'intersection suivante, monter le sentier à gauche pour rejoindre la rue des Jonchets. Tourner alors à gauche puis de nouveau à gauche à la prochaine intersection. Monter jusqu'à rejoindre la route départementale.

Vigilance : prudence, traversée de route.
Traverser et poursuivre sur le sentier en face. Après 200 m, tourner à droite et suivre la direction Rocher de Valmy. A la prochaine intersection, tourner sur le sentier à droite pour rejoindre le Rocher de Valmy.

Rocher de Valmy : belvédère sur les méandres du Doubs.
Continuer le sentier et descendre. A la prochaine intersection, poursuivre tout droit en descente sur 100 m avant de tourner à gauche à l'intersection de sentier suivante. A la jonction avec la piste tourner à gauche.

Intersection : quitter la piste et prendre le sentier monotrace à droite. Après 30 m, traverser la piste et continuer tout droit. A l'intersection suivante, tourner à gauche et remonter le sentier tout droit jusqu'à sortir de la forêt et atteindre le belvédère. Longer alors la corniche sur la droite pour rejoindre la Roche Trouée.

La Roche Trouée : roche formant une arche naturelle de plus de 4 m de haut.
Passer devant l'arche et remonter et poursuivre à gauche le long de la corniche. Le sentier monotrace tourne sur la droite avant de descendre tout droit le coteau. Continuer jusqu'à rejoindre la piste. A la jonction avec la piste, tourner à gauche et suivre la piste pendant 900m jusqu'à rejoindre la route de la Maltournée.

Route de la Maltournée : tourner à gauche et prendre la première route à droite juste après. Suivre le chemin le long des champs sur 400 m avant de tourner à gauche en suivant « liaison vers circuit des grands prés ». A la jonction avec la route, continuer tout droit sur 150 m avant de prendre le chemin empierré à gauche. Après 200 m le chemin se transforme en piste enherbée. Continuer tout droit, traverser le champ pour rejoindre la lisière forestière 200 m plus loin. Le chemin se poursuit alors en sous bois. Passer le portail et suivre le sentier (balisage VTT).

Intersection : tourner à gauche, suivre direction Le Belvédère. Après 150m, le sentier s'ouvre sur un point de vue sur Arguel. Continuer sur la gauche, suivre le sentier qui longe les ruines avant de redescendre à l'ouest à travers bois. Passer la clôture, longer le cimetière et descendre la rue du château pour rejoindre la route principale. Tourner alors à gauche et prendre la première à droite (voie sans issue). Monter la route et poursuivre sur le chemin. En haut de la montée, tourner à gauche direction « Boucle de Fontain ». Remonter le champ en longeant le réservoir et poursuivre sur le chemin forestier.

Fontain : passer le rond point et continuer sur la route tout droit sur 550 m. Quitter alors la route et suivre le chemin qui descend sur la gauche. Descendre jusqu'à rejoindre la route.

Intersection : passer le pont, tourner à gauche puis à droite après la borne incendie. Suivre le sentier qui monte entre les maisons. Remonter jusqu'à la piste et tourner à gauche. A la prochaine intersection, tourner à gauche, traverser la prairie pour rejoindre le belvédère. Descendre alors à gauche par un sentier technique qui permet de rejoindre la route.

Chemin de Maillot : remonter la route sur 150m avant de tourner à droite entre deux glissières de sécurité pour descendre et apercevoir la cascade. Longer la propriété puis tourner à gauche à l'angle de la clôture pour revenir sur Beure. Suivre la rue principale jusqu'à rejoindre la route. Traverser et prendre la 2^{ème} rue à droite pour rejoindre la route de Lyon.

Intersection route : continuer tout droit chemin des Piccotines pour rejoindre le Doubs. Tourner alors à droite et prendre ensuite le premier chemin sur la droite pour monter jusqu'au rond point. Longer alors la route, traverser le Doubs et prendre le premier escalier à gauche pour redescendre le long du Doubs rive droite. Remonter alors chemin des Vallières en suivant la direction Fort de Planoise. Monter jusqu'au Fort.

Fort de Planoise : devant le Fort, tourner à gauche direction parc urbain. Passer les barrières en bois et poursuivre sur le sentier à gauche, le long du talus. Aller jusqu'au point de vue côté sud de la colline.

Tunnel : passer sous le tunnel à droite. Suivre la piste principale avant de bifurquer à gauche après 200m, devant une fortification. Descend jusqu'à Avanne en restant sur le sentier principal. Arrivé dans le village, traverser et remonter le long de la mairie et l'école. Prendre alors le chemin tout droit pour revenir sur le complexe sportif.



1

2

3

4

5

6

7

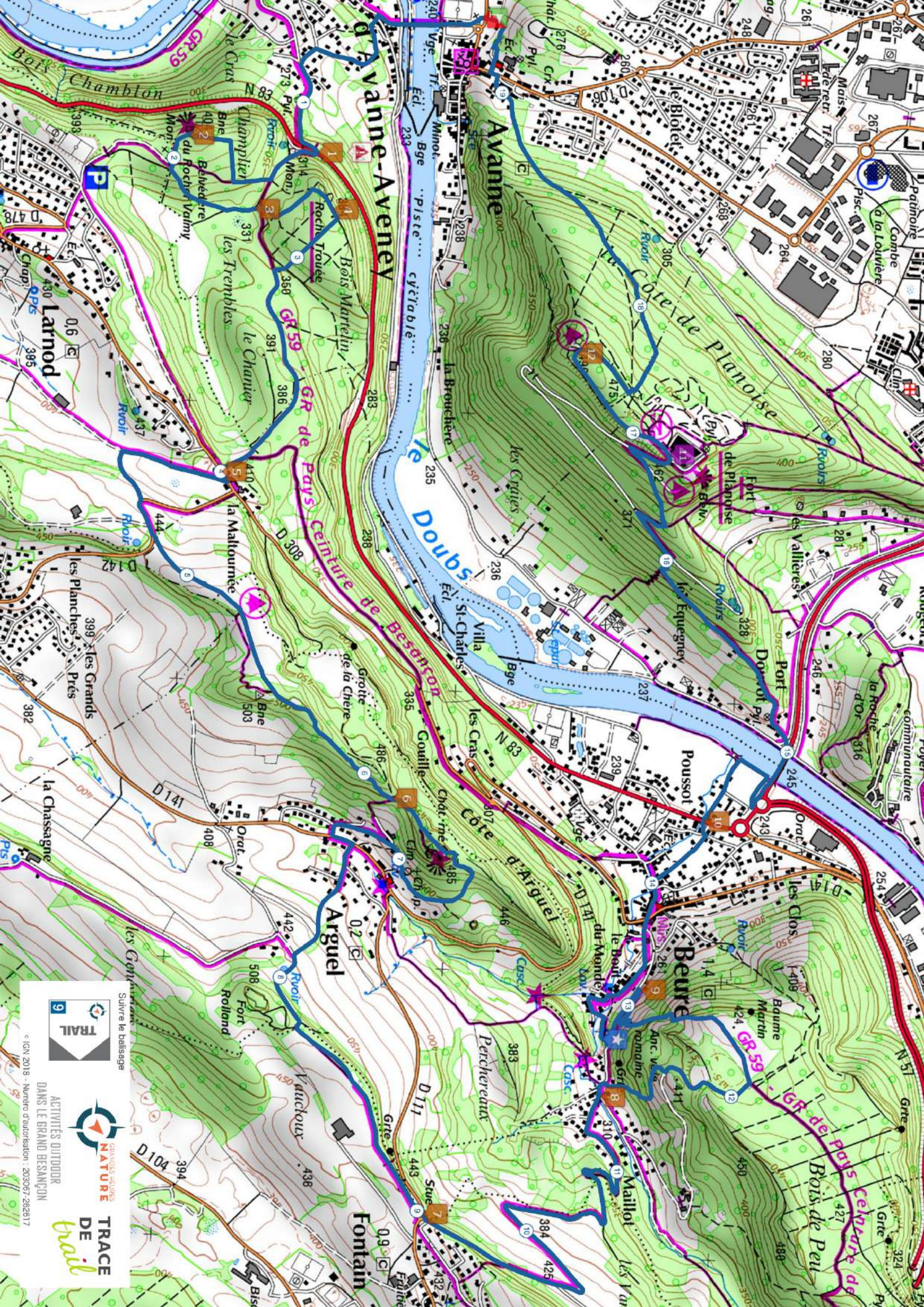
8

9

10

11

12



Suivre le balisage

© IGN 2018 - Numéro d'autorisation : 203067-202617



TRACE DE trail

DANS LE GRAND BESANÇON