



ou en téléchargeant l'application  
 Ardenne Sports Nature  
<https://tracedetrail.fr/fr/trace/trace/76135>  
 Signalez-le en vous connectant sur la page  
**Un problème sur le parcours ?**

Communauté de Communes  
 Vallées et Plateau d'Ardenne  
 contact@ccvpa.fr / 03 24 36 08 61

-Consultez les prévisions météo jusqu'au moment du départ.  
 -Informez un proche de votre itinéraire et des horaires prévus.  
 -Renseignez-vous sur l'état d'ouverture du parcours (chasse, travaux forestiers...) et sa difficulté :

**Avant de partir :**  
 1 1 2



1050 m +

25 km

Difficile 3h à 6h

**Parcours rouges non balisés** : Utiliser en complément de ce topo-guide la trace GPX du parcours ou l'application smartphone Ardenne Sports Nature.

Au départ des Hautes-Rivières (site de départ de l'Ardenne Mega Trail), partez à la découverte des méandres de la Semoy et des massifs forestiers entre les villages des Hautes-Rivières, de Naux et de Linchamps. Cet itinéraire alternant montées et descentes relativement raides, vous fera découvrir la richesse des terrains de jeux offerts par le massif de l'Ardenne et vous offrira un beau terrain d'entraînement pour effectuer une sortie longue tout en relance.

**Départ/arrivée : Les Hautes Rivières (stade)**



**Parcours 8 rouge - Le Saut Thibaut**

**Parcours 8 rouge - Le Saut Thibaut - 25 km - 1050 m+**



**Départ** : au départ du stade, remonter la rue du château d'eau et tourner à droite au premier carrefour. Suivre le sentier à travers la forêt pour monter jusqu'à la Croix de l'Enfer.



**Croix de l'Enfer** : continuer tout droit sur 250 m. À la jonction avec la piste, tourner à droite direction Fond de Newet puis à gauche. Descendre dans le fond de vallon. A l'intersection avec la piste balisée randonnée (peinture jaune), tourner à gauche. Suivre l'itinéraire randonnée jusqu'au village de Naux.



**Naux** : traverser la route et rejoindre le bord de la Semoy. Tourner à gauche, longer la rivière puis traverser le pont. Après le pont, prendre légèrement à droite direction La Gire. A la prochaine intersection, tourner à droite et traverser le ruisseau. Remonter la piste sur 150 m (vigilance - section VTT) puis tourner à droite et suivre le sentier qui descend. Longer la Semoy sur 600m puis remonter pour rejoindre la Maison forestière.



**Maison forestière de Champ Bernard** : tourner à gauche, suivre l'itinéraire randonnée (balisage jaune) direction Linchamps puis Les Forges. Passer le pont des Bourriques et descendre jusqu'aux premières maisons du village de Linchamps.



**Linchamps** : tourner à gauche et remonter direction La Roche du Corbeau. Après 100 m, quitter la route et prendre le sentier à droite (balisage randonnée). Monter jusqu'aux Echameaux et poursuivre en montée sur 600 m avant de redescendre le long de la crête surplombant le ruisseau du Corbeau.

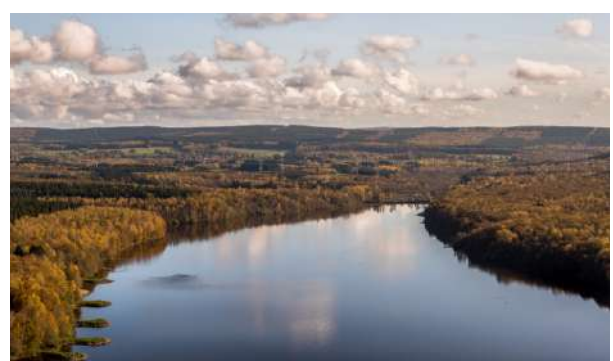


**Les Hubiets** : arrivé dans le fond de vallon, tourner à gauche sur la route puis tout de suite à droite pour remonter à l'est sur les hauteurs de Linchamps, en suivant l'itinéraire randonnée. Suivre le balisage randonnée puis redescendre dans la vallée en passant par la Roche du Saut Thibaut.

**Intersection route** : tourner à droite, suivre la route sur 100 m puis tourner de nouveau à droite et suivre le parcours randonnée direction Les Hautes-Rivières. Longer le fond de vallon pour revenir sur les Hautes-Rivières.

**Combe de Noiregoutte** : remonter à gauche le long du Ruisseau de Noiregoutte en direction de la Dauphinée jusqu'au site de l'ancien village. Au-delà des dernières ruines, partir vers la gauche (direction Ouest) pour retrouver la piste. Tourner à gauche. Traverser le Bois de Linchamps et descendre jusqu'aux ruines du

**Château de Linchamps** : contourner les ruines et tourner à gauche. Suivre la piste qui descend puis remonter le sentier à gauche menant au dernier point de vue de parcours (balisage GR rouge/blanc). Après 600 m, quitter le GR et emprunter le sentier qui descend pour revenir sur le village des Hautes-Rivières. Descendre jusqu'à la rue principale, traverser et passer le pont. Tourner alors à droite pour revenir au stade.



6

7

8

